


- 
 Höhere Mathematik sehen und verstehen,
 Haftdorn, Riebesehl, Aug. 2021

- Kreis alternativ mit rationalen Bézierspines
 Version Anregung 5.2 mit $N_1=(0,1)$

Bernsteinpolynome

```

In[*]:= b[0, t_] := (1 - t)3;
        b[1, t_] := 3 t (1 - t)2;

        b[2, t_] := 3 t2 (1 - t); b[3, t_] := t3

```

- Herleitung einer Parameterdarst. für den Kreis

Vorgehen: Eine beliebige Gerade durch einen bekannten Punkt schneidet den Kreis.
 Die Steigung t dieser Geraden eignet sich als Parameter.

- Kreis $x^2 + y^2 == r^2$

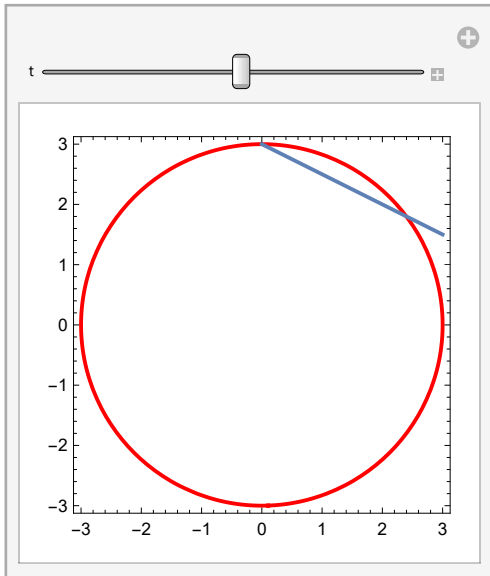
```

In[1]:= kreis =
  ContourPlot[x2 + y2 == 9, {x, -3, 3}, {y, -3, 3}, AspectRatio -> 1, ContourStyle -> {Red}];
  [Konturgraphik [Seitenverhältnis [Konturenstil [rot

```

Die diese Stellung der Geraden sorgt für die **alternative Parameterdarstellung**
 die diejenige ist, die im Buch zuerst verwendet wurde und für Anregung 5.2 mit $N_1=(0,1)$

```
In[2]:= Manipulate[Show[{kreis, Plot[-t x + r /. r -> 3, {x, -3, 3}, AxesOrigin -> {0, 0},
  [manipuliere [zeige an [stelle Funktion graphisch dar [Achsenursprung
    Axes -> True, PlotRange -> {{-3, 3}, {-3, 3}}]}],
  [Achsen [wahr [Koordinatenbereich der Graphik
    {{t, 0.5}, -10, 10}]
```



```
In[*]:= Solve[{x^2 + y^2 == r^2, y == -t x + r}, {x, y}]
  [löse
```

(* diese Rechnung ist in der Lösung im Web durchgeführt*)

```
Out[*]=
```

$$\left\{ \{x \rightarrow 0, y \rightarrow r\}, \left\{ x \rightarrow \frac{2 r t}{1 + t^2}, y \rightarrow \frac{r - r t^2}{1 + t^2} \right\} \right\}$$

■ Definition rationaler Bézierspline-Basis

```
In[*]:= Rw = .
```

```
In[*]:= Rw[i_, t_] := 
$$\frac{ww[i] \times b[i, t]}{\text{Sum}[ww[j] \times b[j, t], \{j, 0, 3\}]}$$
;
```

```
Rw[i, t]
```

```
Out[*]=
```

$$\frac{b[i, t] \times ww[i]}{(1 - t)^3 ww[0] + 3 (1 - t)^2 t ww[1] + 3 (1 - t) t^2 ww[2] + t^3 ww[3]}$$

■ Bestimmung der Gewichte aus der Parameterdarstellung

$$x[t_] := \frac{2 r t}{(1 + t^2)}; y[t_] := \frac{r (1 - t^2)}{(1 + t^2)}; (*Kreis, Parameterdarst, wie in Buch*)$$

Die Gewichte müssen aus dem Nenner bestimmt werden

```
In[*]:= nenner = Sum[ww[j] × b[j, t], {j, 0, 3}]
           |summiere
Out[*]=
(1 - t)3 ww[0] + 3 (1 - t)2 t ww[1] + 3 (1 - t) t2 ww[2] + t3 ww[3]

In[*]:= CoLi = CoefficientList[nenner, t]
           |Liste der Koeffizienten
Out[*]=
{ww[0], -3 ww[0] + 3 ww[1], 3 ww[0] - 6 ww[1] + 3 ww[2], -ww[0] + 3 ww[1] - 3 ww[2] + ww[3]}

In[*]:= Solve[CoLi == {1, 0, 1, 0}, {ww[0], ww[1], ww[2], ww[3]}]
           |löse
Out[*]=
{{ww[0] → 1, ww[1] → 1, ww[2] →  $\frac{4}{3}$ , ww[3] → 2}}
```

Also sind die Gewichte für den Kreis:

```
In[*]:= W = {1, 1,  $\frac{4}{3}$ , 2};

In[*]:= w[i_] := W[[i + 1]]

In[*]:= nenner = Sum[w[i] × b[i, t], {i, 0, 3}] // Simplify (* wie erwartet*)
           |summiere                               |vereinfache
Out[*]=
1 + t2
```

● Verwendung der Bernsteinpolynome in der rationalen Version

Verwendung der Gewichte auch im Zähler der rationalen Bézierbasis

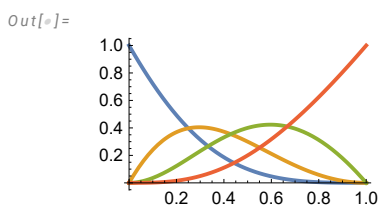
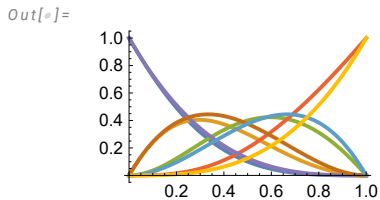
```
In[*]:= R[i_, t_] :=  $\frac{w[i] \times b[i, t]}{\text{nenner}}$ 

In[*]:= {R[0, t], R[1, t], R[2, t], R[3, t]}

Out[*]=
 $\left\{ \frac{(1-t)^3}{1+t^2}, \frac{3(1-t)^2 t}{1+t^2}, \frac{4(1-t) t^2}{1+t^2}, \frac{2 t^3}{1+t^2} \right\}$ 
```

○ Vergleichende Bilder

```
In[*]:= alle =
  Plot[{R[0, t], R[1, t], R[2, t], R[3, t], b[0, t], b[1, t], b[2, t], b[3, t]}, {t, 0, 1}]
  |stelle Funktion graphisch dar
nurRat = Plot[{R[0, t], R[1, t], R[2, t], R[3, t]}, {t, 0, 1}]
  |stelle Funktion graphisch dar
```



■ Steuerpunkte für den Kreis

Punkte (Variabel gelassen)

```
In[*]:= P = {{Axx, Ayy}, {Bxx, Byy}, {Cxx, Cyy}, {Dxx, Dyy}}
Out[*]=
  {{Axx, Ayy}, {Bxx, Byy}, {Cxx, Cyy}, {Dxx, Dyy}}
```

● Kreis Parameterdarstellung in dieser Version

```
In[*]:= x[t_] :=  $\frac{2 r t}{(1 + t^2)}$ ; y[t_] :=  $\frac{r (1 - t^2)}{(1 + t^2)}$ ;
```

■ Berechnung der Steuerpunkte

○ Berechnung x-Koordinaten

```
In[*]:= xwerte = Axx R[0, t] + Bxx R[1, t] + Cxx R[2, t] + Dxx R[3, t] // Simplify // Numerator
  |vereinfache |Zähler
Out[*]=
  -Axx (-1 + t)^3 + t (3 Bxx (-1 + t)^2 + 2 t (2 Cxx - 2 Cxx t + Dxx t))
In[*]:= xco = CoefficientList[xwerte, t]
  |Liste der Koeffizienten
Out[*]=
  {Axx, -3 Axx + 3 Bxx, 3 Axx - 6 Bxx + 4 Cxx, -Axx + 3 Bxx - 4 Cxx + 2 Dxx}
In[*]:= Eq = xco == {0, 2 r, 0, 0};
```

```
In[*]:= solx = Solve[Eq, {Axx, Bxx, Cxx, Dxx}]
      |löse
```

```
Out[*]=
  { {Axx -> 0, Bxx -> 2 r / 3, Cxx -> r, Dxx -> r} }
```

```
In[*]:= Solve[Eq, {Axx, Bxx, Cxx, Dxx}]
      |löse
```

```
Out[*]=
  { {Axx -> 0, Bxx -> 2 r / 3, Cxx -> r, Dxx -> r} }
```

○ Berechnung y-Koordinaten

```
In[*]:= ywerte = Ayy R[0, t] + Byy R[1, t] + Cyy R[2, t] + Dyy R[3, t] // Simplify // Numerator
      |vereinfache |Zähler
```

```
Out[*]=
  -Ayy (-1 + t)^3 + t (3 Byy (-1 + t)^2 + 2 t (2 Cyy - 2 Cyy t + Dyy t))
```

```
In[*]:= yco = CoefficientList[ywerte, t]
      |Liste der Koeffizienten
```

```
Out[*]=
  {Ayy, -3 Ayy + 3 Byy, 3 Ayy - 6 Byy + 4 Cyy, -Ayy + 3 Byy - 4 Cyy + 2 Dyy}
```

```
In[*]:= Eqy = yco == {r, 0, -r, 0};
```

```
In[*]:= soly = Solve[Eqy, {Ayy, Byy, Cyy, Dyy}]
      |löse
```

```
Out[*]=
  { {Ayy -> r, Byy -> r, Cyy -> r / 2, Dyy -> 0} }
```

○ Steuerpunkte sind

```
In[*]:= {A = {0, r}, B = {2/3 r, r}, Cc = {r, r/2}, Dd = {r, 0}};
```

(* C und D sind belegt*)

```
|Kons... |leite ab
```

● Parameterdarstellung mit rationalen Béziersplines (Probe, wie erwartet)

```
In[*]:= Axx R[0, t] + Bxx R[1, t] + Cxx R[2, t] + Dxx R[3, t] /. solx // Simplify
      |vereinfache
```

```
Out[*]=
  { 2 r t / (1 + t^2) }
```

```
In[*]:= Ayy R[0, t] + Byy R[1, t] + Cyy R[2, t] + Dyy R[3, t] /. soly // Simplify
      |vereinfache
```

```
Out[*]=
  { (r - r t^2) / (1 + t^2) }
```

■ Das 1. Kreisgerüst im Buch ist richtig

```
In[*]:= Viertelkreis = ParametricPlot[{x[t], y[t]} /. r -> 3, {t, 0, 1},
  |parametrische Darstellung
```

```
PlotStyle -> { RGBColor[0, 0.5, 1], Thickness[0.01] };
  |Darstellungsstil |RGB Farbe |Dicke
```

```
In[*]:= {A, B, Cc, Dd}
```

```
Out[*]=
```

```
{ {0, r}, { 2 r / 3, r}, { r, r / 2}, {r, 0} }
```

```
In[*]:= { {r, 0}, { r, 2 r / 3}, { r / 2, r}, {0, r} } (*C und D darf man nicht nehmen,
  |Kons... |leite ab
```

da sie spezielle Bedeutungen haben.*)

```
Out[*]=
```

```
{ {r, 0}, { r, 2 r / 3}, { r / 2, r}, {0, r} }
```

```
In[*]:= r = 3;
```

```
Show[Graphics[{Thickness[0.02], PointSize[0.04],
```

```
|zeig...|Graphik |Dicke |Punktgröße
```

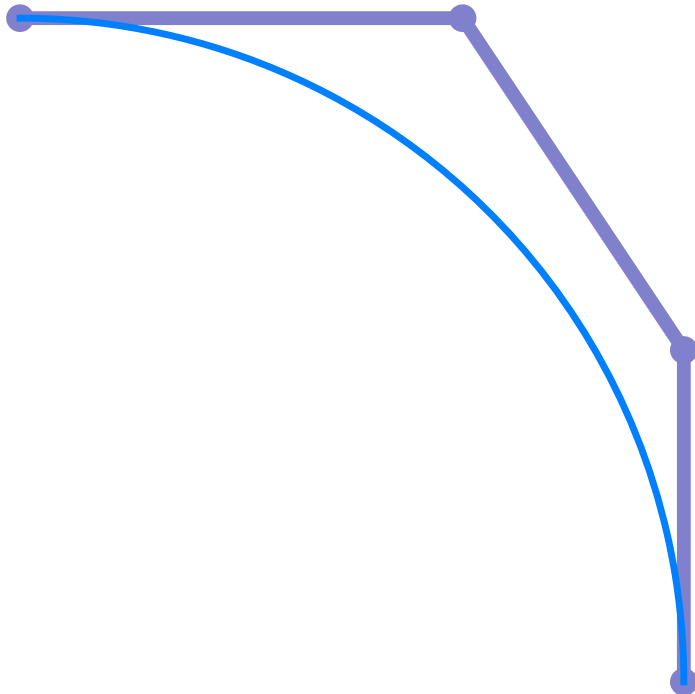
```
RGBColor[0.5, 0.5, 0.8], Point[{A, B, Cc, Dd}], Line[{A, B, Cc, Dd}]}
```

```
|RGB Farbe |Punkt |Linie
```

```
], Viertelkreis] (* von links oben nach rechts unten*)
```

```
r = .
```

```
Out[*]=
```



- GeoGebra-Dateien dazu
echte-Trisektrix-andererKreis.ggb